

Récap :

Base orthonormée de \mathbb{R}^N

- N vecteurs à N dimensions $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_N$
- Famille libre (pas dans la même direction)
- Norme = 1 $\|\vec{x}_i\| = 1$ ($i = 1, \dots, N$)
- Orthogonaux (perpendiculaires)

$$\langle \vec{x}_i, \vec{x}_j \rangle = 0 \quad \text{si } i \neq j \quad \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_N y_N$$

Base génératrice PAS orthonormé - c'est possible, il faut qu'elle contienne une famille libre d'au moins N vecteurs.

Famille libre : les vecteurs $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_N$ forment une famille LIBRE si

1) Aucun vecteur de la famille ne peut s'écrire comme combinaison linéaire des N-1 autres

2) La seule solution au système d'équations

$$\lambda_1 \vec{x}_1 + \lambda_2 \vec{x}_2 + \dots + \lambda_N \vec{x}_N = \vec{0} \quad \text{a pour seule solution} \\ \lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_N = 0 !$$

λ_i sont les inconnues !



PAS Libre car



LIBRE

$$1 \cdot \vec{x}_1 + 2 \vec{x}_2 = \vec{0}$$

$$\lambda_1 \neq 0 \quad \lambda_2 \neq 0$$

Questions :

1. Une famille contenant le vecteur NUL peut-elle être libre ?

NON ce n'est PAS possible ! \vec{x} , \vec{y} et \vec{o}

On cherche une solution à $\underbrace{\lambda_1}_{0}\vec{x} + \underbrace{\lambda_2}_{0}\vec{y} + \underbrace{\lambda_3}_{36264}\vec{o} = \vec{o}$ VRAI

La sol. $\lambda_1 = \lambda_2 = 0$ et $\lambda_3 = 36264$ est sol pour $\lambda_1\vec{x} + \lambda_2\vec{y} + \lambda_3\vec{o} = \vec{o}$ PAS une fam. Libre!

2. Les 3 vecteurs suivants forment-ils une famille libre

$$\vec{x}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{x}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{x}_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Si on est malin, on voit que $\vec{x}_1 + \vec{x}_2 = \vec{x}_3$ ↗ \vec{x}_3 est Comb. lin. des 2 autres PAS Libre!

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Posons $\lambda_1 = 1$
 $\lambda_2 = 1$
 $\lambda_3 = -1$

$$\lambda_1\vec{x}_1 + \lambda_2\vec{x}_2 + \lambda_3\vec{x}_3 = \vec{x}_1 + \vec{x}_2 - \vec{x}_3 = \vec{x}_1 + \vec{x}_2 - (\vec{x}_1 + \vec{x}_2) = \vec{x}_1 + \vec{x}_2 - \vec{x}_1 - \vec{x}_2 = \vec{o}$$

La sol. à $\lambda_1\vec{x}_1 + \lambda_2\vec{x}_2 + \lambda_3\vec{x}_3 = \vec{o}$ où au moins 1 $\lambda_i \neq 0$ \Rightarrow PAS une fam. LIBRE

Et si on ne voit pas que $\vec{x}_1 + \vec{x}_2 = \vec{x}_3$ ($\vec{x}_3 - \vec{x}_2 = \vec{x}_1$)...

Il faut alors CALCULER les solutions de $\lambda_1\vec{x}_1 + \lambda_2\vec{x}_2 + \lambda_3\vec{x}_3 = \vec{o}$ inconnues!

$$\lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1\lambda_1 & 1\lambda_2 & 2\lambda_3 \\ 1\lambda_1 & 2\lambda_2 & 3\lambda_3 \\ 1\lambda_1 & 1\lambda_2 & 2\lambda_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Transformer l'add. vectorielle

à SYST. EQU! $\Rightarrow \lambda_1 + \lambda_2 + 2\lambda_3 = 0$ (en ex...)

2 SYST. EQU!

\Rightarrow

$$\begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 + 2\lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 + 2\lambda_2 + 3\lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 + \lambda_2 + 2\lambda_3 = 0 \end{cases} \begin{matrix} \leftarrow \text{même équ!} \\ \text{2 équ.} \\ \text{3 inconnues} \end{matrix}$$

3 équ.

3 inconnues

(en ex...)

$$\Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = \lambda_2 \\ \lambda_3 = -\lambda_2 \end{cases}$$

Système sous-déterminé

\Rightarrow oo-té de sol!

Fixons $\lambda_2 = -2$

$$\begin{cases} \lambda_1 = \lambda_2 = -2 \\ \lambda_3 = -\lambda_2 = 2 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} -2\vec{x}_1 &= \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix} \\ -2\vec{x}_2 &= \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ -4 \\ -2 \end{pmatrix} \\ 2\vec{x}_3 &= \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 4 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Vérifions que

$$\lambda_1\vec{x}_1 + \lambda_2\vec{x}_2 + \lambda_3\vec{x}_3 = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2 \\ -4 \\ -2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\left. \begin{matrix} \lambda_1 = \lambda_2 = -2 \\ \lambda_3 = 2 \end{matrix} \right\} \text{sol à } \lambda_1\vec{x}_1 + \lambda_2\vec{x}_2 + \lambda_3\vec{x}_3 = \vec{0} \Rightarrow \text{PAS Libre!}$$

3. Les 3 vecteurs suivants forment-ils une famille libre ?

$$\vec{y}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{y}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{y}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\lambda_1\vec{y}_1 + \lambda_2\vec{y}_2 + \lambda_3\vec{y}_3 = \vec{0} \Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0 !$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 \\ \lambda_1 + 2\lambda_2 + \lambda_3 \\ \lambda_1 + \lambda_2 + 2\lambda_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 + 2\lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 + \lambda_2 + 2\lambda_3 = 0 \end{cases}$$

$$l_2 \leftarrow l_2 - l_1$$

$$\Rightarrow$$

$$l_3 \leftarrow l_3 - l_1$$

$$\begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ 0 + \lambda_2 + 0 = 0 \\ 0 + 0 + \lambda_3 = 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 + 0 + 0 = 0 \\ \lambda_2 = 0 \\ \lambda_3 = 0 \end{cases}$$

:-

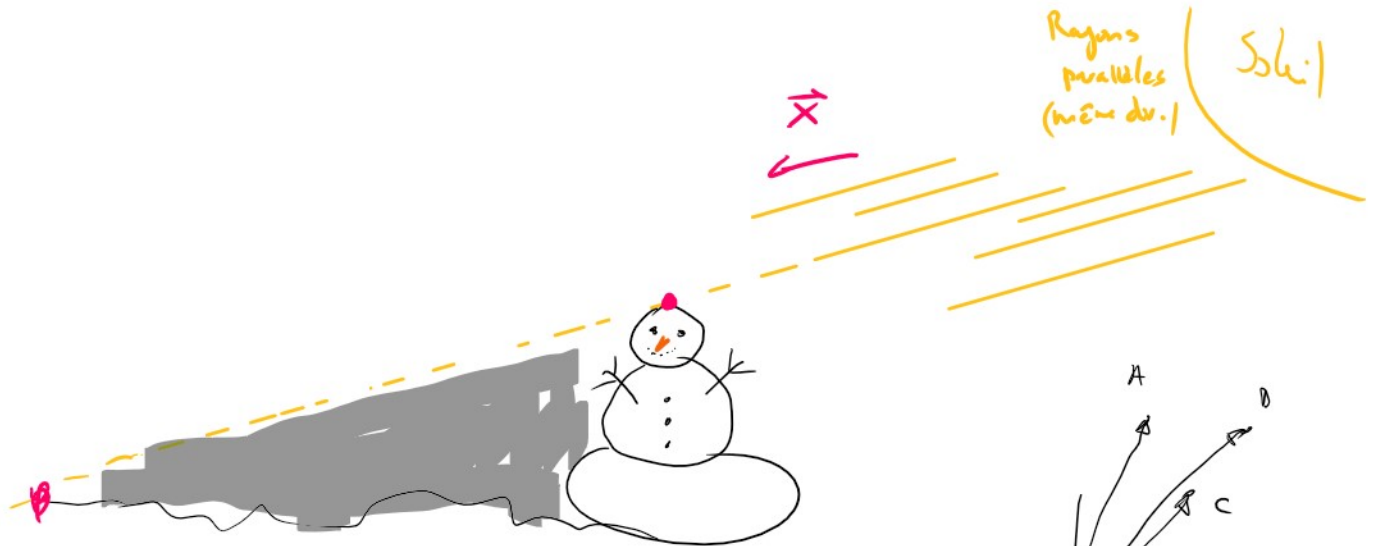
3 eq.
3 inconn.

$$112 + 2\lambda_1 = 0$$

$$13 - 13 - 13 = 0 \quad | \quad 0 + 10 + 13 = 0$$

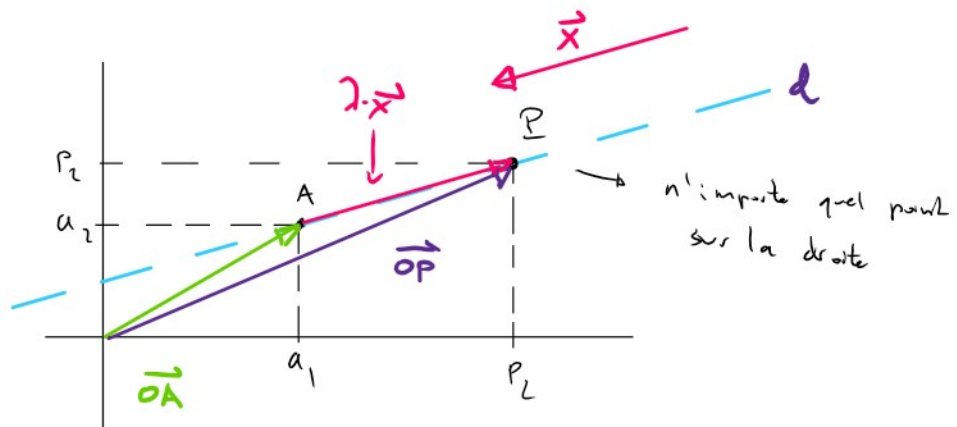
$$\lambda_3 = 0$$

$$\rightarrow \text{SI } \lambda_1 \vec{y}_1 + \lambda_2 \vec{y}_2 + \lambda_3 \vec{y}_3 = \vec{0} \quad \left. \begin{array}{l} \text{ALORS } \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0 \end{array} \right\} \text{c'est LIBRE!}$$



Pour définir une droite (en 2D) il faut

- 2 points
- 1 point et 1 vecteur



$$\vec{OP} = \vec{OA} + \lambda \vec{x}$$

\vec{x} est le

vecteur directeur!

Avec cette écriture vectorielle, si on connaît la direction \vec{x}
et un point par lequel passe la droite A

Alors tout point sur la droite (définie de manière unique par A et \vec{x}) s'écrit sous la forme

$$(I) \quad \vec{OP} = \begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

$$\left[\begin{array}{l} y = ax + b \\ \downarrow \text{pente} \quad \downarrow \text{ordonnée à l'origine} \end{array} \right]$$

$$\left. \begin{array}{l} \vec{OA} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \\ \vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{CONNUS} \\ \text{CONSTANTS} \end{array}$$

$$\left. \begin{array}{l} \vec{OP} = \begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \\ \lambda \in \mathbb{R} \end{array} \right\} \text{PARAMÈTRES}$$

Si on transforme (I) en système d'équations

$$(II) \quad \begin{cases} p_1 = a_1 + \lambda x_1 \\ p_2 = a_2 + \lambda x_2 \end{cases}$$

$a_1, a_2, x_1, x_2 \in \mathbb{R}$ connus, est constants
 $p_1, p_2, \lambda \in \mathbb{R}$ paramètres variables

Ce système d'équation est appelé les **équations paramétriques** d'une droite.

Tout point de la droite vérifie les équations paramétriques pour un certain $\lambda \in \mathbb{R}$.

Isolons le paramètre variable dans chacune des équations

$$\begin{cases} p_1 = a_1 + \lambda x_1 \\ p_2 = a_2 + \lambda x_2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda = \frac{p_1 - a_1}{x_1} \\ \lambda = \frac{p_2 - a_2}{x_2} \end{cases} \quad \begin{array}{l} \Delta x_1 \neq 0 ! \\ \Delta x_2 \neq 0 ! \end{array}$$

$$\text{Donc} \quad \frac{p_1 - a_1}{x_1} - \frac{p_2 - a_2}{x_2} = 0 \quad \text{car } \lambda = \lambda$$

Donc $\frac{p_1 - a_1}{x_1} - \frac{p_2 - a_2}{x_2} = 0$ car $\lambda - \lambda = 0$

Multiplions des deux côtés par $x_1 \cdot x_2$

$$p_1 x_2 - a_1 x_2 - p_2 x_1 + a_2 x_1 = 0$$

$$p_1 x_2 - p_2 x_1 + (a_2 x_1 - a_1 x_2) = 0$$

C'est l'équation cartésienne d'une droite.

Si le point p est sur la droite, alors l'équation cartésienne vaut 0. Si l'équation ne vaut PAS 0, alors le point n'est pas sur la droite !