

Récap :

Base orthonormée de \mathbb{R}^N

- N vecteurs à N dimensions $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_N$
- Famille libre (pas dans la même direction)
- Norme = 1 $\|\vec{x}_i\| = 1 \quad (i=1, \dots, N)$
- Orthogonaux (perpendiculaires)

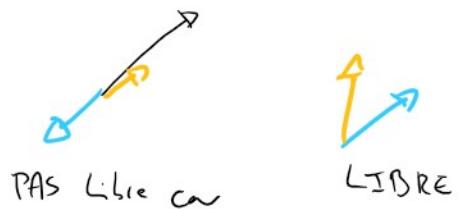
$$\langle \vec{x}_i, \vec{x}_j \rangle = 0 \quad \text{si } i \neq j \quad \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = x_1 \cdot y_1 + x_2 \cdot y_2 + \dots + x_N \cdot y_N$$

Base génératrice PAS orthonormé - c'est possible, il faut qu'elle contienne une famille libre d'au moins N vecteurs.

Famille libre : les vecteurs $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_N$ forment une famille LIBRE si

- Aucun vecteur de la famille ne peut s'écrire comme combinaison linéaire des N-1 autres
- La seule solution au système d'équations

$$\underbrace{\lambda_1 \vec{x}_1 + \lambda_2 \vec{x}_2 + \dots + \lambda_N \vec{x}_N}_{\lambda_i \text{ sont les inconnues!}} = \vec{0} \quad \text{a pour seule solution } \lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_N = 0 !$$



$$\underbrace{1 \cdot \vec{x}_1 + 2 \cdot \vec{x}_2}_{\lambda_1 \neq 0, \lambda_2 \neq 0} = \vec{0}$$

Questions :

1. Une famille contenant le vecteur NUL peut-elle être libre ?

NON ce n'est PAS possible ! \vec{x}, \vec{y} et $\vec{0}$

VRAI

On cherche une solution à

$$\lambda_1 \vec{x} + \lambda_2 \vec{y} + \lambda_3 \vec{0} = \vec{0}$$

$\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$

La sol. $\lambda_1 = \lambda_2 = 0$ et $\lambda_3 = 36264$ est sol pour $\lambda_1 \vec{x} + \lambda_2 \vec{y} + \lambda_3 \vec{0} = \vec{0}$
PAS une famille LIBRE !

2. Les 3 vecteurs suivants forment-ils une famille libre

$$\vec{x}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{x}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \vec{x}_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Si on est malin, on voit que

$$\vec{x}_1 + \vec{x}_2 = \vec{x}_3$$

\vec{x}_3 est comb. lin. des 2 autres
pas libre!

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \lambda_1 &= 1 \\ \lambda_2 &= 1 \\ \lambda_3 &= -1 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \lambda_1 \vec{x}_1 + \lambda_2 \vec{x}_2 + \lambda_3 \vec{x}_3 &= \vec{x}_1 + \vec{x}_2 - \vec{x}_3 = \vec{x}_1 + \vec{x}_2 - (\vec{x}_1 + \vec{x}_2) \\ &= \vec{x}_1 + \vec{x}_2 - \vec{x}_1 - \vec{x}_2 = \vec{0} \end{aligned}$$

↳ sol. à $\lambda_1 \vec{x}_1 + \lambda_2 \vec{x}_2 + \lambda_3 \vec{x}_3 = \vec{0}$ } \Rightarrow Pas une fam. LIBRE
où au moins 1 $\lambda_i \neq 0$

Et si on ne voit pas que $\vec{x}_1 + \vec{x}_2 = \vec{x}_3$ ($\vec{x}_3 - \vec{x}_2 = \vec{x}_1$) ...

Il faut alors CALCULER les solutions de $\lambda_1 \vec{x}_1 + \lambda_2 \vec{x}_2 + \lambda_3 \vec{x}_3 = \vec{0}$ inconnues !

$$\lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & \lambda_1 \\ 1 & \lambda_2 \\ 2 & \lambda_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & \lambda_1 \\ 2 & \lambda_2 \\ 1 & \lambda_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 & \lambda_1 \\ 1 & \lambda_2 \\ 1 & \lambda_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Transforme l'add. vectorielle

$$\text{ou SYST. EQU! } \begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 + 2\lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 + 2\lambda_2 + \lambda_3 = 0 \end{cases} \quad \begin{matrix} \text{(en ex...)} \\ \text{...} \end{matrix}$$

a SYST. EQU!

$$\Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 + 2\lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 + 2\lambda_2 + 3\lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 + \lambda_2 + 2\lambda_3 = 0 \end{cases}$$

mème équ!
2 équ.
3 inconnues

$$\Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = \lambda_2 \\ \lambda_3 = -\lambda_2 \end{cases}$$

3 équ.
3 inconnues

Système sous-déterminé

\Rightarrow infini de sol!

Fixons $\lambda_2 = -2$

$$\begin{cases} \lambda_1 = \lambda_2 = -2 \\ \lambda_3 = -\lambda_2 = 2 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} -2\vec{x}_1 &= \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \end{pmatrix} \\ -2\vec{x}_2 &= \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ -2 \end{pmatrix} \\ 2\vec{x}_3 &= \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Vérifions que

$$\lambda_1 \vec{x}_1 + \lambda_2 \vec{x}_2 + \lambda_3 \vec{x}_3 = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -4 \\ -4 \\ -2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\left. \begin{array}{l} \lambda_1 = \lambda_2 = -2 \\ \lambda_3 = 2 \end{array} \right\} \text{sol à } \lambda_1 \vec{x}_1 + \lambda_2 \vec{x}_2 + \lambda_3 \vec{x}_3 = \vec{0} \Rightarrow \text{PAS Libre !}$$

3. Les 3 vecteurs suivants forment-ils une famille libre ?

$$\vec{y}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{y}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \vec{y}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\underbrace{\lambda_1 \vec{y}_1 + \lambda_2 \vec{y}_2 + \lambda_3 \vec{y}_3}_{\text{non nul}} = \vec{0} \Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0 !$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 \\ \lambda_1 + 2\lambda_2 + \lambda_3 \\ \lambda_1 + \lambda_2 + 2\lambda_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 + 2\lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 + \lambda_2 + 2\lambda_3 = 0 \end{cases}$$

$\ell_2 \leftarrow \ell_2 - \ell_1$
 $\ell_3 \leftarrow \ell_3 - \ell_1$

$$\begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ 0 + \lambda_2 - \lambda_1 = 0 \\ 0 + 0 + \lambda_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 + 0 + 0 = 0 \\ 0 = 0 \\ 0 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = 0 \\ \lambda_2 = 0 \\ \lambda_3 = 0 \end{cases}$$

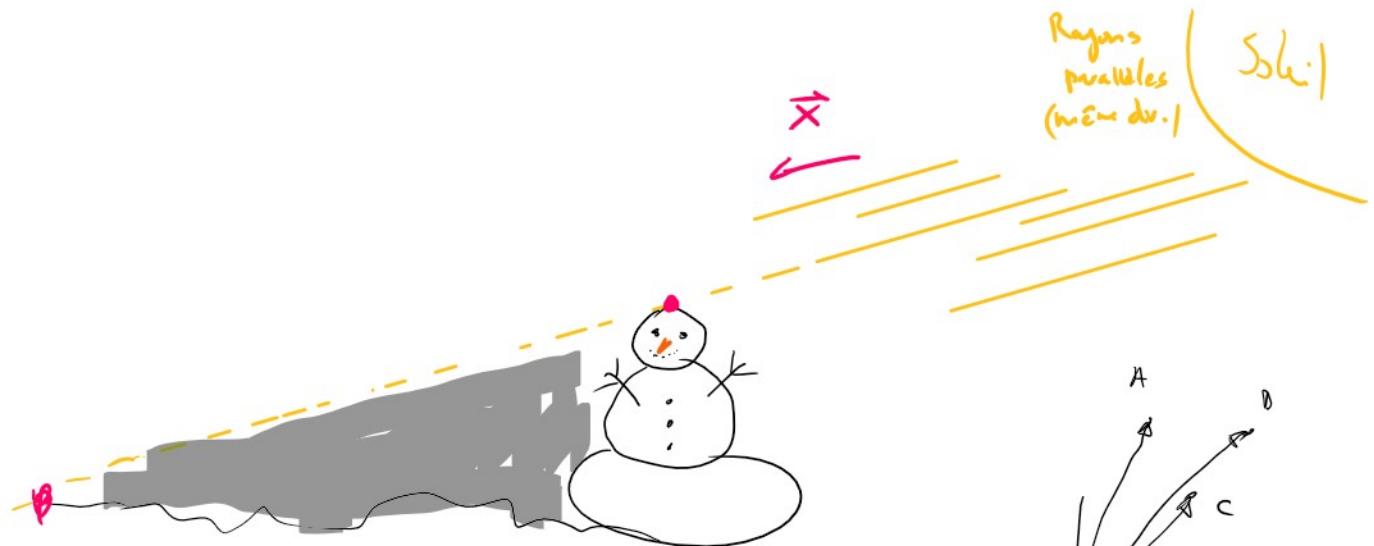
$$1^{\text{re}} \wedge \lambda_3 = 0$$

$$\lambda_3 \leftarrow \lambda_3 - \lambda_1 \quad (0 + 0 + \lambda_3 = 0) \quad \lambda_3 = 0$$

3 éq.

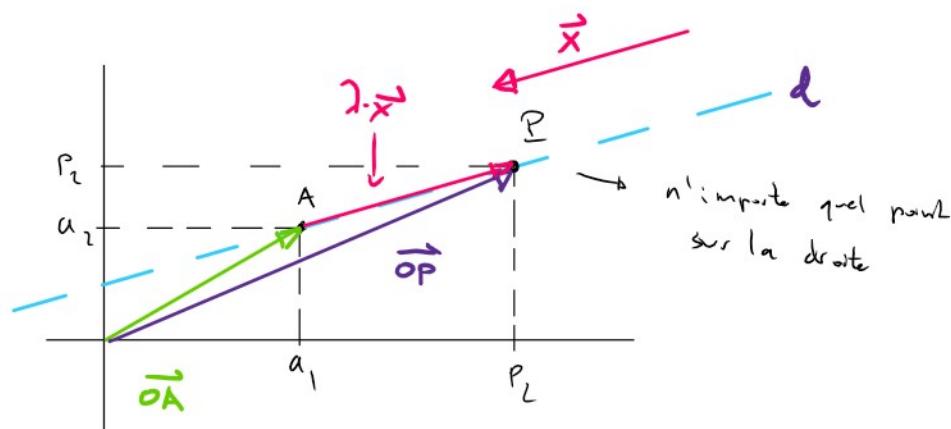
3 inconn.

$$\Rightarrow \text{SI } \lambda_1 \vec{y}_1 + \lambda_2 \vec{y}_2 + \lambda_3 \vec{y}_3 = \vec{0} \\ \text{ALORS } \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0 \quad \left. \begin{array}{l} \text{c'est LIBRE!} \end{array} \right\}$$



Pour définir une droite (en 2D) il faut

- 2 points
- 1 point et 1 vecteur



$$\vec{OP} = \vec{OA} + \lambda \vec{x}$$

\vec{x} est le

vecteur directeur !

Avec cette écriture vectorielle, si on connaît la direction \vec{x} et un point par lequel passe la droite A

Alors tout point sur la droite (définie de manière unique par A et \vec{x}) s'écrit sous la forme

$$\textcircled{1} \quad \vec{OP} = \begin{pmatrix} P_1 \\ P_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

$$\left[\begin{array}{l} y = ax + b \\ \downarrow \\ \text{pente} \\ \downarrow \\ \text{ordonnée à l'origine} \end{array} \right]$$

$$\left. \begin{array}{l} \vec{OA} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \\ \vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{CONNUS} \\ \text{CONSTANTS} \end{array}$$

$$\left. \begin{array}{l} \vec{OP} = \begin{pmatrix} P_1 \\ P_2 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \\ \lambda \in \mathbb{R} \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{PARAMÈTRES} \end{array}$$

Si on transforme $\textcircled{1}$ en système d'équations

$$\textcircled{II} \quad \left\{ \begin{array}{l} P_1 = a_1 + \lambda x_1 \\ P_2 = a_2 + \lambda x_2 \end{array} \right.$$

$a_1, a_2, x_1, x_2 \in \mathbb{R}$ connus est constant

$P_1, P_2, \lambda \in \mathbb{R}$ paramètres variables

Ce système d'équation est appelé les **équations paramétriques** d'une droite.

Tout point de la droite vérifie les équations paramétriques pour un certain $\lambda \in \mathbb{R}$.

Isolons le paramètre variable dans chacune des équations

$$\left\{ \begin{array}{l} P_1 = a_1 + \lambda x_1 \\ P_2 = a_2 + \lambda x_2 \end{array} \right. \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} \lambda = \frac{P_1 - a_1}{x_1} \\ \lambda = \frac{P_2 - a_2}{x_2} \end{array} \right. \begin{array}{l} \Delta x_1 \neq 0 ! \\ \Delta x_2 \neq 0 ! \end{array}$$

Donc $\frac{P_1 - a_1}{x_1} - \frac{P_2 - a_2}{x_2} = 0$ car $\lambda = \lambda$

$$\text{Donc } \frac{P_1 - a_1}{x_1} - \frac{P_2 - a_2}{x_2} = 0 \quad \text{car } \lambda - \lambda = 0$$

Multiplions des deux côtés par $x_1 x_2$

$$P_1 x_2 - a_1 x_2 - P_2 x_1 + a_2 x_1 = 0$$

$$P_1 x_2 - P_2 x_1 + (a_2 x_1 - a_1 x_2) = 0$$

C'est l'équation cartésienne d'une droite.

Si le point p est sur la droite, alors l'équation cartésienne vaut 0. Si l'équation ne vaut PAS 0, alors le point n'est pas sur la droite !